

Universidad Nacional Autónoma de Honduras

**Clase:** Programación Orientada a Objetos IS-410

**Proyecto: UNAXPERIENCE**

**Sección:** 2000

**Pertenece A:** Danny Joel Henriquez Matute 20131004554

David Antonio Aguirre Sierra 20151020035

Sara Isabel Domínguez Cardona 20161005072

Gabriel Alexander Barrientos 20181000058

****

**Profesor:** Uayeb Caballero.

**Tegucigalpa M.D.C. 16 de Marzo del 2020.**

Narrativa UNAHXPERIENCE

1. Un estudiante accede a la plataforma a través de su cuenta, de no poseer una entonces se crea una eligiendo su carrera.
2. El usuario puede tener acceso desde su panel de usuario a las últimas reseñas compartidas y las evaluaciones aplicadas a los docentes, dándole una vista rápida de los comentarios o docentes evaluados.
3. Busca al docente que desea evaluar e ingresa al perfil del docente, en caso de que este docente no exista el usuario tendrá el poder de crear el perfil del docente para que sea evaluado. No se permitirá que cree un nuevo perfil de docente en caso de que el nombre del perfil que desea crear exista, para evitar la duplicación de perfiles de un mismo docente, la plataforma le permite a este usuario calificar al docente a través de 5 estrellas y a la vez este puede agregar un comentario (reseña) hacia el docente, este comentario y calificación será visible para todos los usuarios.
4. Este comentario utilizará el CRUD durante un tiempo determinado que en este caso será un periodo académico, al acabar el periodo académico el comentario será congelado y ya no será modificable, sin embargo, el usuario podrá modificar la calificación hacia al docente en cualquier comento y agregar un nuevo comentario en cada nuevo periodo.
5. A su vez la plataforma contará con un foro en el cuál todos los usuarios podrán crear nuevas discusiones y participar de otras, los comentarios y las imágenes publicadas en este foro tanto como el comentario hacia el docente tendrá que ser aprobado por un moderador autorizado para evitar el contenido inapropiado y que pueda causar revuelo.